



FIFA 20 PS4

Description

FIFA 20 est le nouveau jeu de Electronic Arts. La plus grande



Le football Ã©tait par excellence le jeu de Volta autrefois

appelÃ© FIFA Street.

Et c'est reparti pour un tour ! Les effectifs sont Ã jour, les stades toujours aussi pleins Ã craquer des mÃames supporters, l'ambiance est survolte mais surtout des joueurs au rÃalisme poussÃ
Ã pas pour tout le monde cependant, arrivent dans l'arÃne. D'ailleurs, on constate toujours les mÃames dÃfauts, Ã savoir ce petit cÃtÃ granuleux, cartoon et parfois mÃame quelques rendus que l'on qualifiera de terrifiants pour certains joueurs (Edinson Cavani ou Harry Kane pour ne citer qu'eux deux) ! Bref, on entre dans le vif du sujet. Le reste sera-t-il Ã l'avenant aprÃs cette



default watermark

L'ambiance est la même que dans le dernier volet, à ceci près que cette année l'équipe officielle licenciée de la Juventus nous quitte pour laisser place au «Piemonte Calcio». Un goût doux amer pour les fans de la Vieille Dame, mais c'est ainsi. Toutefois, cela ne change rien aux sensations éprouvées. On y revient évidemment plus bas. Hervé Mathoux et Pierre Méné sont quant à eux inamovibles et toujours aux commandes des commentaires français. On aurait préféré voir revenir Franck Sauzeau pour sa justesse, sa diction parfaite et son expertise, mais ainsi va la vie. A quand la paire Omar da Fonseca et Benjamin da Silva ? On peut toujours espérer après tout.



Dans ses petits chaussons, au chaud !

Lâ??intertitre rÃ©sume bien ce **FIFA 20** sur le plan du gameplay traditionnel. Par â??gameplay traditionnelâ??• jâ??entends bien entendu les rencontres en 11 v 11 classique. Et de ce cÃ¢tÃ©-lÃ il faut avouer quâ??EA a Ã©tÃ© timide sur les innovations. Il est rare sur un [FIFA](#) de prendre la manette et de sentir une continuitÃ© dans le gameplay. Vous savez, cette sensation de jouer Ã [FIFA 19](#) sans sentir de phase de transition. Habituellement, il y a toujours quelques heures pour sâ??adapter aux changements, et ce que ce soit lors des phases offensives ou dÃ©fensives. Cette annÃ©e, il nâ??en est rien. Est-ce une mauvaise nouvelle pour autant ? Pas totalement dans le sens oÃ¹ FIFA 19 Ã©tait pourvu dâ??un bon Ã©quilibre dans son gameplay. Cependant, cette nouvelle itÃ©ration se coltine les mÃªmes dÃ©fauts.



FIFA 20 est tel un Ã©pisode d'Ã©Olive et TomÃ©, portÃ© vers lâ??attaque. Voire exclusivement. Le titre se veut dynamique et rapide certes, mais la construction et la temporisation ne semblent d'Ã©cidÃ©ment pas faire partie du lexique dÃ©EA Sport. En effet, bon nombre de passes dites Ã©lasersÃ© passent tout, comme les passes lobÃ©es en profondeur. Certes, ce nÃ©est pas du niveau dÃ©un [FIFA 18](#) sur ce dernier point, mais cela sÃ©avÃ©re dÃ©concertant par moment.



Trop facile ?

Tout comme son aîné, cette nouvelle itération privilégie le jeu sur les cÃ´tÃ©s. Les ailiers sont rois et les centres enroulÃ©s forment lâ??arme absolue, ou presque. Cela a tendance Ã beaucoup trop passer â??facilementâ? au bout du compte, puisque les dÃ©fenseurs sont trÃ©s souvent Ã la rue sur ces phases. De plus, qui dit jeu rapide dit ailiers pourvus dâ??une grosse force de frappe. Par exemple, un MbappÃ© ou un Costa vont enrhumÃ©r les dÃ©fenseurs latÃ©raux dâ??un coup dâ??accÃ©lÃ©ration. Trop facile ?

En bref, vous jouez avec un systÃ¨me en 4-2-3-1 Ã©tirÃ© ou resserrÃ© et Ã vous les longues chevauchÃ©es sur les cÃ´tÃ©s. Le 4-3-3 fonctionne quant Ã lui toujours aussi bien tout comme le 4-1-2-1-2 lui aussi toujours au top de sa forme physique depuis FIFA 19.



En outre, les frappes nâ??ont pas Ã©tÃ© revues et elles ont tendance Ã Ãªtre trÃ©s souvent cadrÃ©es ou dans le pire des cas, Ã raser le montant de prÃ©s. Les frappes enroulÃ©es peuvent Ãªtre tout autant dÃ©vastatrices. Ce qui amÃ¨ne de bonnes sensations avec une balle qui est toujours aussi â??vivanteâ? et câ??est tant mieux. Notons par ailleurs que lors des frappes, aprÃ¨s un nombre consÃ©quent de matchs effectuÃ©s, quâ??il y a moins de tirs sur les poteaux que dans le dernier volet. On ne sâ??en plaindra pas. Ã?voquons rapidement le systÃ¨me de finition synchronisÃ© : celui-ci ne servait Ã rien dans FIFA 19 et il reste dans la mÃªme veine. Un gadget inutile donc que lâ??on dÃ©sactive en mÃªme temps que le mode entraÃªneur.



Le gardien de tes buts

Qui dit frappe, dit portier. De ce côté-là, ils sont sensiblement similaires à la version de l'année précédente. Ils ont tendance à très peu capter la balle et lors d'un arrêt ils relancent très souvent malgré eux dans les pieds de l'adversaire. Un ping-pong toujours aussi rageant. Pour autant, ce ne sont pas des passoires, fort heureusement. Même si on retrouve les mêmes défauts, des bons points sont à noter et il serait injuste de ne pas les mentionner. Les défenseurs quant à eux, ont tendance à moins monter durant les phases d'attaque ou de contre-attaque, même si des trous seront toujours aussi présents. Il est fort heureusement possible de tenir un score et les matchs ne finissent pas tous avec une avalanche de buts. C'est une retouche certes mince du côté de la défense mais malgré tout bienvenue.

Côté offensif, sachez que de nouvelles animations ont été ajoutées et les coups de coude sont devenus plus réalistes. Le système de coup franc a également été revu. Il faudra alors user des joysticks pour donner différents effets à la balle, puis choisir la direction avant de tirer. Le système de penalty a lui aussi subi quelques changements, pour un peu plus de complexité et donc de challenge pour le joueur. Ce sont des micro-changements toujours bienvenus qui tentent de justifier un nouveau volet, mais il aurait été préférable de s'en passer à mon sens, surtout pour les penalty, le mieux étant l'ennemi du bien comme chacun sait!

Enfin, un petit mot pour les amateurs de FUMA. Ceux-ci y trouveront toujours leur compte dans **FIFA 20**, les habitudes n'ayant pas changé. On trouvera également comme l'accoutumée notre équilibre dans le jeu selon les différentes tactiques à utiliser en allant de l'ultra défensive à l'ultra offensive.



En haute VOLTA(ge) !

Quelle bouffée d'air frais. C'est tellement bon. Il y a cette impression que les développeurs ont très peu retouché le mode traditionnel pour se la donner grave sur ce fameux Volta. Au départ, l'annonce du mode de jeu, nombreux furent les joueurs à penser qu'il s'agissait du retour du dieu FIFA Street. Même si ce n'est pas le cas, cela reste tout de même un excellent mode de jeu.

Comment cela fonctionne ? Simple : avec un mode Histoire centré sur un personnage que vous allez probablement créer. De quoi remplacer le vide laissé par Alex Hunter. Vous intégrez ensuite une équipe de foot de rue et vous allez la faire grandir au fil du temps. Sachez qu'un mode libre est aussi disponible et si vous le remportez, vous gagnerez de l'expérience mais aussi la possibilité de recruter un joueur de l'équipe adverse. Le mode histoire en lui-même n'est pas transcendant, mais c'est agréable de faire évoluer son joueur Pro jusqu'à le faire devenir un dieu du futsal.

Volta ne s'arrête évidemment pas seulement au mode histoire, puisqu'il intègre aussi aux grands joueurs de renom. Vous avez en effet le choix entre du 3v3 sans gardien, du 4v4 ou encore 5v5 et même en mode Futsal sans les murs. Ajoutons à cela la possibilité d'y jouer en mode survie (un joueur de l'équipe qui a pris un but verra un de ses joueurs suspendus sauf le gardien) ou encore le premier à un nombre de buts définis ou le célèbre mode sans règles.

L'expérience est grisante lorsque l'on fait des gros matchs en 5v5 à l'image d'un Piemonte Calcio x PSG. On se retrouve avec des joueurs techniques de part et d'autre. Le

syst me de dribble a  galement  t  revu, et s  av re tr s accessible. Tr s accessible, car en maintenant les deux g chettes du bas vous lancerez des combinaisons de dribbles al atoires. Surtout une fois que l  on comprend comment bien sortir ces dribbles et au bon moment, sans les spammer. Quand on trouve le bon  quilibre entre jeu en  quipe et individualit , c  est le pied total.

En r sum , Volta, c  est un excellent mode de jeu, mais loin d   tre un game changer. C  est une belle bouff e d  oxyg ne, mais **FIFA 20** tout comme son a n  a pl thore de modes de jeu et les in narrables 11v11 et FUT conserveront *in fine* le leadership. J  ose tout de m me pr dire que Volta sera beaucoup jou . Le c  t  amusant et prenant des skills et du futsal arriveront   tenir en haleine bon nombre de joueurs.



Quel beau FUT !

FUT est devenu au fil des it rations une v ritable institution. C  est LE rendez-vous immanquable des joueurs adeptes de FIFA. Comme toujours, le mode offre la possibilit  de construire son  quipe petit   petit. Toujours bas  sur les packs   acqu rir en les achetant ou en effectuant des Draft diverses et vari es, avec un contenu toujours aussi gargantuesque. Vous pourrez aussi jouer en match amical sur les modes de jeux du solo. Des matchs sans r gles ou encore avec le mode myst re o   les boosts pullulent en partie.

<http://www.gameblog.fr/tests/3493-fifa-20-ps4-xb1?jwsourc=cl>

De nouvelles ic nes ont aussi fait leur arriv e, et personne n  a pu passer   c  t  de Zizou, Pirlo ou encore Didier Drogba. EA Sports a tenu   concentrer ses efforts  galement sur ce mode en simplifiant le flux d  informations   l   cran afin de rendre le tout plus lisible, notamment dans la

gestion d'une équipe. Une bonne nouvelle, car il s'agit tout de même de l'écarter o  
on passe le plus clair de son temps.

C  t   match, bien entendu un tutoriel est pr  sent pour les n  ophytes. Comme d'habitude, il faudra choisir un pays pour d  buter l'  aventure et se constituer une team ayant un maximum de collectif. Le Fut Champions, les drafts, les matchs amicaux et les configurations d'avant-match ajoutent toujours un grain sel laissant un tr  s bon go  t en bouche. En bref, le mode FUT est une valeur s  rie. Mais, qui en doutait ?



Un gros contenu !

Comme    son habitude, FIFA n  est pas avare en modes de jeu. L'  illustre mode Carri  re a   t   revu avec la possibilit   de cr  er son coach    la mani  re d'un Pro. Une nouveaut   bienvenue que de personnaliser son propre entra  neur. Le choix homme ou femme est aussi propos   ce qui est   videmment    saluer, d  autant qu'il s'agit l   d'un bien beau lifting. Vous pourrez aussi influencer sur le moral de l'  quipe suivant les turn-over que vous effectuerez. De m  me, la possibilit   nous est offerte de s  entretenir en t  te-  t  te avec un joueur, histoire de rebooster son moral ou de voir o   il en est mentalement parlant. En v  rit  , vous aurez    choisir parmi des options de dialogue pour, notamment, galvaniser votre joueur. En bref, EA Sports tente de d  poussi  rer ce mode antique et ce n  est pas pour nous d  pla  re.

<https://ikasougou.com/akamservices/wp-content/uploads/sites/30/2019/09/FIFA-20-La-s  rie-reste-sur-s  acquis-Test-en-vid  o-jeux.mp4>

On retrouve également la Ligue des Champions, les équipes féminines ainsi que des modes propres au coup d'envoi comme le principe du ballon-mystère : des bonus aléatoires sont attribués aux joueurs, et ces derniers changent à chaque sortie de balle (vitesse précise, boost de frappe, ou encore de vitesse et même l'activation de tous les bonus en même temps). Et à certains moments du match les buts peuvent compter pour deux ou trois. Un mode réellement très amusant dans lequel les joueurs perdants peuvent faire leur come-back à tout moment. Ce mode est aussi présent dans FUT. De quoi amuser la galerie pendant plusieurs heures.

Le mode "sans règles" et lui aussi présent tout comme le mode survie ou encore têtes et volées. Au final, le titre reste dans la veine initiée par FIFA 19 à ce niveau-là. Bien entendu, ce n'est pas le cœur du gameplay, mais ces modes de jeu sont appréciables notamment quand on y joue en local avec des amis, ça permet de varier même pour les novophytes.

date créée

25 septembre 2019

Auteur

ikasougou

default watermark